



prima edizione 2021: Calenzano (FI) come Hollywood (LA) ...

## REGOLAMENTO

Quasi tutto quello che sappiamo su Halloween lo abbiamo imparato dai film o dalle serie americane, che hanno trascinato i mostri della letteratura horror nella notte del 31 ottobre.

Pochi però sanno che proprio gli Stati Uniti hanno dedicato questa giornata del “dolcetto o scherzetto” (trick or treat) ai bambini che hanno bisogno di molto più che semplici caramelle, chiamandolo anche “UnicefDay”. Halloween può quindi significare qualcosa di più che decorazioni macabre, costumi mostruosi o dolci fantastici: può diventare una (per noi ulteriore) occasione di salvare vite, pur divertendosi e al costo di un sacchetto di caramelle di Halloween.

I giovani dell’Avis Zonale hanno quindi deciso di sostenere questa iniziativa e di organizzare il primo AviZrun, cioè una corsa nelle strade del castello di Calenzano infestate dai non-morti!

Tutto quello che verrà raccolto con le iscrizioni dei partecipanti sarà integralmente donato da Avis giovani della Zonale Scandicci – Le Signe all’Unicef di Prato, per sostenere quel progetto.

Tutto quello che verrà raccolto con le iscrizioni per noi significa che ogni singolo euro dell’iscrizione dei concorrenti verrà dato all’Unicef pratese e che le spese organizzative e di assicurazione saranno invece sostenute da Avis: noi non vogliamo i vostri soldi, ma solo il vostro sangue!

Vogliamo che chi parteciperà all’evento, oltre che a divertirsi, pensi anche a chi ha bisogno di lui e attende con speranza di ricevere un piccolo ma importante e insostituibile dono, sia esso un pasto studiato per salvare un bambino dalla denutrizione o una sacca di sangue per una trasfusione (se Halloween è diventata una hollywoodiana festa di “sangue”, che almeno lo sia in modo costruttivo!!!).

### AviZrun: cosa è e come funziona

I partecipanti dovranno percorrere entro un tempo limite (adeguatamente abbondante) un circuito di circa 3000 piedi (siamo a Hollywood – Calenzano) per 3 giri cercando di non farsi infettare (toccare) dagli zombi che lo infestano: i non-morti cercheranno infatti di lasciare la propria impronta "insanguinata" sui bersagli (punti vitali) disegnati sul retro dei gilet di stoffa dei corridori (i giubbotti di stoffa, che resteranno ai giocatori, saranno distribuiti ai corridori dall’organizzazione e gli zombies useranno colori non tossici).

È a tutti gli effetti una corsa non competitiva a premi (ce ne sono per tutti!): per avere i primi tre premi potrebbe non bastare essere tra i primi ad arrivare al traguardo, ma anche con il minor numero di “morsi” dei non-morti (ci saranno naturalmente degli antidoti nascosti lungo il percorso).

Al gioco sarà possibile iscriversi come umano o come zombi (non-morto): chi non ha la possibilità di truccarsi come zombi da solo, potrà venire (per tempo!) ed usufruire dei nostri truccatori, offrendo loro un piccolo (quasi) libero contributo.

I non-morti non possono correre e il loro unico scopo è cercare di imbrattare il gilet degli ancora-umani (infettarli, quindi) per assegnare loro quante più penalità è possibile e, se ci riescono, farli persino diventare come loro.

Gli umani devono giungere al termine del gioco possibilmente senza farsi infettare e cercando di prendere quanti più antidoti possono trovare nascosti lungo il percorso: ogni antidoto può annullare una infezione

ricevuta (propria o di un compagno di sopravvivenza) e costituire un “bonus” all’arrivo al traguardo. Le infezioni curate con gli antidoti non producono effetti sugli umani, ma danno punti alla squadra dei nonmorti. ***Gli umani che parteciperanno in costume/travestimento cosplay riceveranno un antidoto in omaggio alla partenza.***

Al termine del percorso un umano potrà quindi essere un sopravvissuto (nessuna infezione), un eroe (un sopravvissuto con almeno un antidoto), un contagiato (una infezione), un contagioso (due infezioni), un non morto (se ha tre o più infezioni); in questo ultimo caso i suoi punti andranno alla squadra dei non-morti).

Lo scopo degli zombies è ovviamente non far giungere al traguardo nessun sopravvissuto.

Al termine del gioco verrà stabilito se a vincere sono stati i vivi o i non-morti... almeno fino alla prossima edizione.

Punteggi e bonus sono riportati nella tabella in fondo al regolamento.

## AviZrun: le regole

Se nella letteratura horror umani e non-morti sono nemici, non sarà così nel gioco, dove le due *specie* reale e immaginaria fanno benissimo che si tratta di finzione: quindi **è vietata ogni forma di violenza, sia fisica che verbale**, perché l’obiettivo è divertirsi e divertire il pubblico che assiste alle peripezie di un branco di gente bizzarra (pur se con un nobile scopo...).

Ci sono quindi alcune norme di comportamento da rispettare che, se violate, comportano l’**espulsione** e la **perdita della quota di iscrizione** a insindacabile giudizio degli organizzatori (lungo il percorso alcuni di loro saranno presenti tra il pubblico o anche travestiti da zombi), cioè:

### Per tutti:

- 1) è vietato portare armi (sia vere che finte) e qualunque oggetto o strumento atti a far male in qualsiasi modo alle persone.
- 2) è vietata qualsiasi forma di violenza fisica (spinte, calci, manate violente, morsi veri, eccetera) e psicologica (minacce, insulti, maledizioni, eccetera).
- 3) umani e zombi dovranno comportarsi in maniera educata, rispettare tutti i presenti (partecipanti e non), gli animali e l’ambiente.
- 4) **si deve rispettare il Codice della Strada** (è una manifestazione che si svolge anche su strade aperte al traffico!).
- 5) è vietato togliere, modificare o coprire (ad esempio con abiti, zaini o altro) indumenti, pettorine ed ogni altro materiale che l’organizzazione ha dato al concorrente, sia esso umano o zombi.

### In più, per gli umani:

- a) è vietato il contatto fisico volontario di qualunque natura con i non-morti: gli umani devono cercare di stare lontani da loro e di evitarli, non di scontrarli, spingerli o toccarli.
- b) è obbligatorio andare sempre avanti o al massimo di lato, cioè nel senso indicato e senza superare i limiti laterali indicati: si può rallentare e anche fermarsi per evitare di essere infettati, ma non si può mai andare a ritroso (all’indietro).
- c) è obbligatorio seguire il percorso indicato sulla mappa e contrassegnato dall’organizzazione in maniera visibile: se sono segnati dei limiti laterali (strisce colorate in terra) gli umani non le possono oltrepassare.

### In più, per i non-morti:

- d) è vietato colpire gli umani: gli zombies possono solo cercare di toccare con le mani, in maniera non violenta, una (!!!) delle aree indicate sul retro del giubbotto di stoffa assegnato agli umani, ma è loro vietato qualsiasi tocco violento (poverini! Sono ormai deboli e lenti... anche se letali).
- e) agli zombi è vietato correre: possono camminare, trascinarsi pateticamente, ciondolare, rotolare e muoversi “lentamente” (lentamente !!!) in qualsiasi altro modo, ma mai correre.
- f) gli zombi possono muoversi liberamente lungo tutto il percorso, da soli o in branchi, e possono superarne i limiti laterali.

## Cosa occorre per partecipare:

- Essere maggiorenne.
- Iscrizione (preferibilmente on-line).
- Essere in buona salute.
- Certificato medico non agonistico (o suo idoneo sostituto sotto il profilo sanitario e sportivo).
- Quota di partecipazione (che sarà devoluta al progetto UNICEF).
- Trucco (per i non-morti).
- Ad oggi: greencard.

## Premi

È una festa e un gioco, quindi i premi sono tutti cumulabili e assegnati a insindacabile giudizio dell'organizzazione.

Tutti i partecipanti avranno un piccolo premio: i membri della squadra vincitrice (umani o zombies) ne potranno ricevere uno aggiuntivo (subito o a casa).

### Premi speciali

- 1° classificato (l'umano con più punti – vedi tabella)
- 2° classificato (il secondo umano con più punti – vedi tabella)
- 3° classificato (il terzo umano con più punti – vedi tabella)
- L'umano più veloce (quello che è arrivato per primo, ancora umano, al traguardo)
- Al "miglior umano"
- Al "miglior zombi"
- Al truccatore più bravo
- Al miglior travestimento cosplay
- Ogni altro riconoscimento che verrà in mente agli organizzatori

## Responsabilità personale

Con l'iscrizione ciascun partecipante esonera gli organizzatori da ogni responsabilità civile e/o penale (prima, durante e dopo la manifestazione) per danni a persone e/o cose da lui stesso causati e/o a lui occorsi a causa dell'evento, così pure per eventuali oggetti rubati o smarriti.

Ciascun partecipante è responsabile del rispetto anche delle norme di tutela sanitaria in vigore e garantisce di partecipare solo se è in buone condizioni fisiche, a prescindere dal certificato medico per attività non agonistiche (o suo idoneo sostituto sotto il profilo sanitario e sportivo) che ne attesta le buone e idonee condizioni fisiche generali.

Per poter partecipare, il suddetto certificato medico (o suo idoneo sostituto sotto il profilo sanitario e sportivo) è obbligatorio e chi non lo esibisce sarà automaticamente escluso dalla corsa e perderà anche la quota di iscrizione eventualmente già versata.

Lo stesso avviene se il concorrente ha una temperatura superiore ai 37,5°C al momento della presentazione al tavolo del C.S.I..

## Diritti d'immagine

L'iscrizione comprende l'autorizzazione all'uso gratuito e senza limiti territoriali né temporali di tutte le immagini e tutti i video raccolti dall'organizzazione durante la manifestazione, ma non l'obbligo di utilizzo, riproduzione, stampa e diffusione, da parte degli organizzatori e dei loro partner.

Stante lo scopo dell'iniziativa, la divulgazione sarà effettuata per finalità promozionali e pubblicitarie delle attività dell'organizzatore e dei suoi partner, ovvero finalizzate direttamente o indirettamente allo scopo umanitario dell'evento (progetto dell'UNICEF Prato) o a quello sociale di Avis (la promozione della raccolta e donazione libera, volontaria, gratuita e periodica del sangue e delle sue parti), ciascun partecipante non potrà quindi pretendere alcunché dagli organizzatori né da chiunque utilizzi e sfrutti la sua immagine secondo i

principi sopra indicati, essendo ogni pretesa del partecipante soddisfatta dall'opportunità stessa di aver potuto partecipare all'evento e alla realizzazione dei suoi obiettivi.

### Privacy

Ai sensi della normativa vigente in tema di trattamento dei dati, i dati personali di ciascun partecipante, raccolti ai fini dell'iscrizione alla manifestazione, saranno utilizzati esclusivamente per fini organizzativi della corsa stessa e per eventuali comunicazioni informative in merito all'evento e alle sue eventuali prossime edizioni.

In mancanza di esplicito diniego, l'iscrizione autorizza il loro uso a tale scopo.

Chi volesse cancellare e/o modificare i propri dati personali può farlo dandone comunicazione scritta agli organizzatori attraverso la mail [info@avizrun.it](mailto:info@avizrun.it) o, alla sua eventuale successiva disattivazione, alla mail dell'Avis Zonale Scandicci-Le Signe.

## Avvertenze finali

La corsa sarà effettuata anche in caso di pioggia, fatta salva la facoltà degli organizzatori di sospendere la gara per motivi di sicurezza o di ordine pubblico.

L'Organizzazione si riserva inoltre la facoltà di modificare il regolamento in qualsiasi momento dandone comunicazione direttamente alle mail degli iscritti prenotati, sul sito dell'evento ([www.avizrun.it](http://www.avizrun.it)) o direttamente sul posto prima della partenza.

Per quanto non previsto dal presente regolamento vigono le regole del CSI.

La classifica è unica: ogni concorrente all'arrivo dovrà presentarsi al gazebo accanto all'arco o postazione di partenza e far verificare il suo "stato di salute".

Mentre ciò avviene, al termine del gioco, gli zombi faranno un giro del percorso alla ricerca degli antidoti che gli umani in fuga non hanno trovato, guadagnando per la loro orrida squadra un punto per ognuno di essi, e quindi si calcolano i punteggi delle due squadre.

Ai membri della squadra vincente (potrebbero anche vincere i non-morti, che ad Halloween ci starebbe anche bene...) potranno essere dati premi aggiuntivi (gadget dell'Avis).

## PUNTEGGI

	UMANO	SQUADRA UMANI	SQUADRA NON-MORTI
Per ogni "Infezione" attiva all'arrivo	-2 punti		+1 punto
Antidoti non usati	+2 punti	+1 punto	
Antidoti non trovati			+1 punto
Ogni Sopravvissuto	+10 punti	+10 punti	
Ogni Eroe	+20 punti	+20 punti	
Ogni Contagiato		+1 punto	
Ogni Contagioso			+ 1 punto
Ogni Nuovo Zombi			+20 punti
ogni Espulso		-50 punti	-50 punti
Punti per l'ordine di arrivo	1° = +30 punti 2° = +20 punti 3° = +10 punti 4°-10° = +5 punti 11°-20° = +3 punti dal 21° = +1 punto		

Ad esempio:

Sigfrido (travestito da Batman, quindi con un antidoto omaggio) è arrivato secondo, con tre infezioni e un antidoto trovato sul percorso: usa l'antidoto per annullare una infezione (e quindi è un "contagioso": gli rimangono due infezioni).



o alla mail

[info@avizrun.it](mailto:info@avizrun.it)

Vi aspettiamo!!!!

Ricordando che tutto questo, nell' "Unicef Day", ha un obiettivo che va oltre il divertimento del "dolcetto" o scherzetto.

Con un'offerta di 5 euro (l'iscrizione) potranno essere acquistate dall'UNICEF 22 confezioni di alimento terapeutico pronto all'uso (RUTF) contro la malnutrizione acuta.



Il nostro referente per la manifestazione è la sede di Prato e si possono avere ulteriori informazioni al sito di Unicef e alla pagina FB del comitato

Pagina Facebook: <https://www.facebook.com/Comitato.Unicef.Prato/>

Sito UNICEF: <https://www.unicef.it>