

Preparazione testata

La testata deve essere completa in ogni sua parte

Denominazione squadre A e B

CENTRO SPORTIVO ITALIANO
REFERTO UFFICIALE DI GARA DI PALLACANESTRO

Numero gara

SQUADRA A _____ SQUADRA B _____

Campionato _____ Girone _____
Località _____ Data _____ Ora _____
Campo _____

1° Arbitro _____
Arbitro _____
Arbitro _____

Indicare numero di gara

Campionato e girone
Località, data e orario (come da calendario)
Denominazione campo

riportare il cognome e l'iniziale del nome di ogni arbitro (dati forniti dagli arbitri)

SQUADRA A DREAM BASKET PISA										COLORE MAGLIA BIANCO										
N. CART. (ultime 3 cifre)	ANNO NASC. (ultime 2 cifre)	FALLI DI SQUADRA								SOSPENSIONI										
		1p	2p	3p	4p	1p	2p	3p	4p	6	2	1	2	3	s					
123	11	X	X	X	4															
124	11	ROSSI (CAP)		MAT.		5		X												
259	12	DE ROSA		A.		8														
489	11	ROSSI		MAR.		10														

- Per ogni squadra, compilare in blu o nero:
- Nome della squadra
 - Colore di maglia (sempre al maschile)
 - N. cartellino (ultime tre cifre della tessera CSI)
 - Anno di nascita (ultime due cifre)
 - Cognome e iniziale del nome (preferibilmente alla fine della riga)
 - Nel caso di cognomi uguali e iniziale del nome uguale si usano le necessarie lettere per distinguere i partecipanti
 - Il capitano è segnato con "(CAP)" tra cognome e iniziale del nome
 - Colonna delle entrate (solo il quintetto iniziale si cerchia)
 - Numeri di maglia

10 minuti prima dell'inizio l'allenatore comunica il quintetto iniziale (si segnano le 5 "X" delle entrate e firma di lato alla sua squadra)

All'inizio della gara si cerchiano, in rosso, i 5 effettivi del quintetto.

- FALLI:
- P per un fallo personale;
 - U per un fallo antisportivo;
 - D per un fallo da espulsione;
 - T per un fallo tecnico fischiato ad un giocatore in campo;

- C per un fallo tecnico fischiato all'allenatore;
- B per un fallo tecnico fischiato alla panchina.

Ognuna di queste lettere sarà seguita dal numero di tiri liberi, se assegnati dall'arbitro per il fallo commesso (vedi esempi a destra).

P				
P ₂	P			
P ₁				
P	P ₂			
P ₃				
P				
P ₂	P	P ₃		
T ₁				
P				

FALLI DI SQUADRA:
riportare per ogni quarto di gioco i falli di squadra. Segnare con una X i falli commessi. A fine quarto annullare gli spazi non utilizzati con un tratto (vedi esempio in alto).

C ₁	C ₁
----------------	----------------

ALLENATORE	VERDI	S.	N. Cart.	469		
VICE ALLENATORE	GIALLO	F.	N. Cart.	321		
SCORER	RUSSO	M.	N. Cart.	753		
DIRIGENTE	BIANCHI	I.	N. Cart.	211		

Riportare nome, cognome e numero di tessera di ogni persona presente in panchina

Esempio di compilazione

Nota bene: i dati della testata sono i dati di gara, bisogna riportarli così come sono

Per l'intestazione usare i nomi indicati sul calendario e/o sulla pagina della specifica categoria e girone su www.csifirenze.org/basket25 (link prelevabile dal QR code che segue)



(6302) Pala Dream Rosso

Via Giuseppe Gioacchino Belli 24 – 56123 Pisa PI

16/11/2025 ore 11:30

Dream Basket Pisa Libertas Liburnia Basket

CENTRO SPORTIVO ITALIANO
REFERTO UFFICIALE DI GARA DI PALLACANESTRO
(versione Toscana 2025.001)

Numero gara **6302**

SQUADRA A **DREAM BASKET PISA** SQUADRA B **LIBERTAS LIBURNIA BASKET**

Campionato **UNDER 13** Girone **D**
Località **PISA** Data **16/11/2025** Ora **11:30**
Campo **PALA DREAM ROSSO**

1° Arbitro **ROSSI M.**
Arbitro **VERDI P.**
Arbitro _____